

<https://artsplastiques.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article570>



Logiciels et applications pour faire de la réalité augmentée

- ENSEIGNER - Le numérique - Logiciels - Logiciels et applications pour faire de la réalité augmentée -



Date de mise en ligne : dimanche 4 juin 2023

Copyright © Académie de Lyon, Arts plastiques - Tous droits réservés

Rubrique en cours de rédaction...

OpenSpace3d : logiciel libre, gratuit et en français, de type "moteur de jeux". Il permet de nombreuses choses, notamment la création d'applications de réalité augmentée utilisables ensuite sur ordinateur ou appareils mobiles. Il s'installe uniquement sur PC mais permet d'exporter des applications qui fonctionneront sur mac ou sur ipad...

Présentation des possibilités du logiciel sur le site de l'éditeur :

<https://www.openspace3d.com/softwarelogiciel/>

Une présentation du logiciel par l'académie de Nantes :

<https://artsplastiques.enseigne.ac-lyon.fr/spip/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg>

Un tutoriel en powerpoint réalisé par un collègue, pour créer une application de réalité augmentée :

<https://artsplastiques.enseigne.ac-lyon.fr/spip/local/cache-vignettes/L64xH64/pptx-3bcee.svg>

Pour télécharger le logiciel :

<https://www.openspace3d.com/lang/fr/support/download/>

On trouve également de nombreux tutos en français et en anglais sur Youtube.

Mixap : application de réalité augmentée gratuite et en français créée par des enseignants pour des enseignants.

"L'objectif du projet de recherche MIXAP est de développer un outil simple permettant aux enseignants de créer leurs propres applications éducatives pour tablettes, avec de la réalité augmentée. C'est un projet mené par le LIUM en collaboration avec le CREN et le Réseau Canopé.

MIXAP propose plusieurs types d'activités qui utilisent la réalité augmentée au service de la pédagogie. Cet outil a été co-conçu avec une vingtaine d'enseignants pilotes. Il est actuellement utilisé en maternelle, au collège et en lycées professionnels pour tous types d'activités (acquisition de vocabulaire, lecture, exercice en autonomie, révision de procédures techniques...)."

Le site du projet : <https://mixap-lium.univ-lemans.fr/>

Vous pouvez tester l'application à partir du site, qui vous proposera éventuellement une installation suivant l'appareil que vous utilisez.

Voici le lien direct vers un tutoriel en pdf :

https://mixap-lium.univ-lemans.fr/wp-content/uploads/2023/04/Tutoriel_V1_a_imprimer.pdf_compressed.pdf