Cycle	Cycle 4		
Niveau classe	4ème ou 3ème		
Intitulé	Défi: Un dessin de lumière !		
Problématique	Comment représenter la lumière par des moyens plastiques? <u>Objectif d'apprentissage</u> : Amener l'élève à représenter la lumière par des moyens plastiques		
Extraits du programme	<b>"La représentation; images, réalité et fiction"</b> La ressemblance		
Compétences disciplinaires	Compétence 1. Créer Représenter la lumière à l'aide de moyens plastiques Compétence 3. S'exprimer Décrire sa création à l'aide du vocabulaire lié à la lumière		
Compétences du socle	"Langage des arts et du corps"  "Concevoir, créer, réaliser et réfléchir des productions plastiques dans une visée artistique personnelle"		
Notions et mots de vocabulaire	Ombre propre et ombre portée, Modelé, clair obscur, teintes, saturation, reflets, brillance		
Dispositif	Situation problème avec pédagogie de contrainte ( contrainte technique)		
Consignes, contraintes et hypothèses de résolution	"Défi: Un dessin de lumière"! Représenter la lumière par des moyens graphiques (modelé, clair-obscurs) Exploiter les couleurs vives, saturées Coller des matériaux (paillettes, papiers brillants, plastiques)		
Déroulé des séances	Séance 1: croquis rapide ombre propre et ombre portée, cube et sphère + début Pratique Séance 2: Pratique toute la séance Séance 3: Auto évaluation + Références + croquis d'une oeuvre en clair-obsc (donner le dessin, ils observent et placent les ombres ) et pendant ce temps je photographie les travaux des élèves et je ramasse les fiches évaluation		
Références artistiques	<ul> <li>- Des exemples de clair-obscur dans les peintures de Rembrandt, du Caravage et de Georges de La Tour.</li> <li>- L'Extase de Sainte-Thérèse du sculpteur Le Bernin</li> <li>- L'utilisation de la couleur noir par Pierre Soulages pour jouer de la lumière : <a href="https://www.youtube.com/watch?v=JjVK2qVFRNk&amp;t=38s">https://www.youtube.com/watch?v=JjVK2qVFRNk&amp;t=38s</a> (reportage 5 minutes)</li> </ul>		
Outils d'évaluation	Voir ci-dessous		

Critères d'évaluation	Auto-évaluation	Évaluation professeur
La lumière est visible, efficacité dans la représentation de la lumière		/6
Maîtrise technique du dessin/couleurs/composition : Soin, précision, qualités		/8
Singularité de la création, complexité du projet		/3
Compétence 3. S'exprimer, Je décris ma création à l'aide du vocabulaire lié à la lumière:		/3
Total:		/ 20
Compétence 1. créer : Représenter la lumière à l'aide de différents procédés plastiques.		



