

<https://artsplastiques.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article175>



Innovations numériques de la muséologie

- ACTUALITES -

Actualités

Date de mise en ligne : dimanche 22 mars 2015

Copyright © Académie de Lyon, Arts plastiques - Tous droits réservés

Les initiatives faisant converger institutions culturelles et technologies numériques se multiplient. CLIC France (Club Innovation et Culture France) propose dans ce contexte un panorama des principales innovations numériques dans les musées et lieux de patrimoine, en France et dans le monde. Sont décrites en particulier les évolutions de « l'expérience visiteur » déclinée en 5 postures actives : contributeur, créateur, joueur, programmeur et financeur.

[Lire l'article sur le site Eduscol](#)