

<https://artsplastiques.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article371>



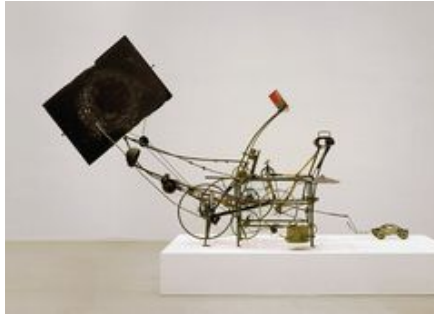
Machines à dessiner - Synthèse multimédia

- ENSEIGNER - Ressources pédagogiques - Lycée - Option de spécialité -



Date de mise en ligne : jeudi 13 septembre 2018

Copyright © Académie de Lyon, Arts plastiques - Tous droits réservés



Afin d'accompagner les enseignants dans la nouvelle question du programme limitatif de l'enseignement de spécialité de terminale L, « Machines à dessiner : machines, protocoles et programmes informatiques pour générer des dessins », Canopé propose une synthèse multimédia rédigée par Bruno Durand.

Avant même l'ère du numérique, l'utilisation de machines, de protocoles de travail ou de programmes informatiques pour dessiner s'est développée dans l'art contemporain. Son développement a contribué à l'évolution globale des pratiques, des démarches et des attitudes artistiques. Elle ouvre sur une variété de modalités de création et de finalités exprimant également des positions critiques dans l'art et sur la société.

[Lire l'article complet sur Eduscol.](#)

[Accéder à la ressource directement.](#)